

Teoria de Sistemas Lineares

Prof. Bartolomeu F. Uchôa Filho
(Slides adaptados do Prof. Bermudez)

Departamento de Engenharia Elétrica
Universidade Federal de Santa Catarina

0 - Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

- ▶ O que são sinais
- ▶ O que são sistemas
- ▶ Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- ▶ Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- ▶ Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- ▶ Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

0 - Introdução

O que se aprende nesta disciplina?

- ▶ O que são sinais
- ▶ O que são sistemas
- ▶ Como modelar matematicamente sinais e sistemas
- ▶ Como e porque representar sinais e sistemas em domínios transformados
- ▶ Como usar os modelos para prever o comportamento de sistemas lineares
- ▶ Como usar os modelos para projetar de sistemas lineares

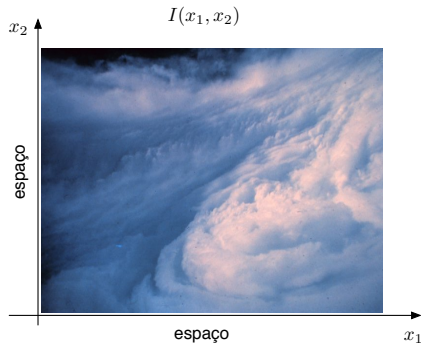
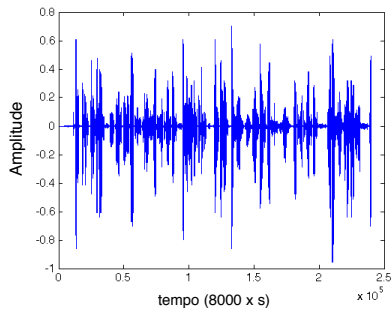
Nosso estudo inclui:

- ▶ Estudo de sinais e sistemas contínuos
- ▶ Introdução aos sinais e sistemas discretos
- ▶ Estudo de sistemas amostrados

I - Sinais e Sistemas

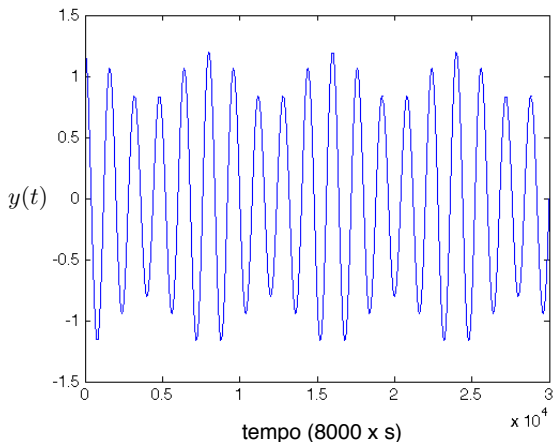
Sinais

- ▶ Conjunto de dados ou informações



- ▶ Modelados por funções matemáticas de 1 ou mais var. indep.

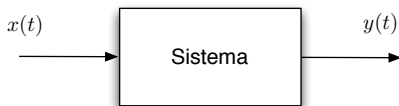
$$x(t) = \cos(10\pi t) \quad y(t) = x(t)[1 + \cos(2\pi t)]$$



- ▶ Variável independente - não necessariamente tempo
- ▶ Tempo será usado no estudo por conveniência e tradição

Sistemas

- ▶ Sistemas físicos ou algoritmos matemáticos
- ▶ Processam os sinais
- ▶ Processamento destina-se a:
 - ▶ Extrair informação
 - ▶ Incluir informação
 - ▶ Modificar informação
- ▶ Representação Esquemática



$$x(t) \rightarrow y(t)$$



Figure : Sinal de Eletroencefalograma (EEG) de pessoa com eplepsia

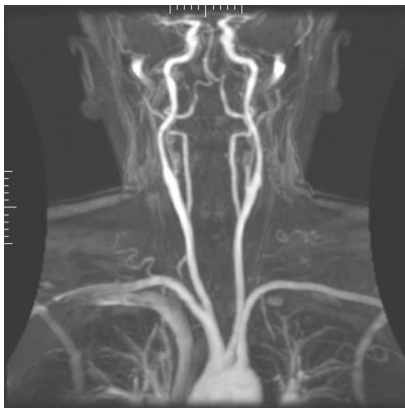


Figure : Sinal de ressonância magnética (angiografia)

Controle

Muitos aparelhos precisam ter o seu comportamento controlado por sinais captados do ambiente

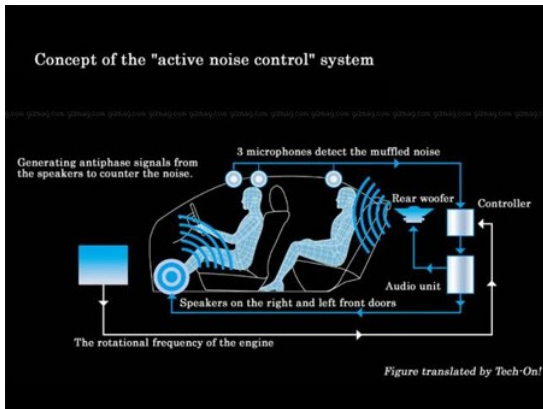


Figure : Controle ativo de ruído (Toyota)

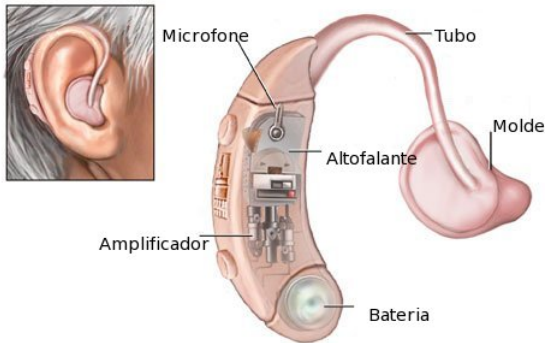


Figure : Realimentação acústica em aparelhos auditivos

Comunicações

Sinais dos mais diversos tipos sofrem transformações para transmissão por sistemas de comunicações



- ▶ Gravação: redução de ruído, redução de distorção
- ▶ Conversão em sinal digital: amostragem, conversão D/A
- ▶ Codificação: PCM, QAM, MPEG, MP3, etc.

Sonar e Radar

Alterações nos sinais de retorno em relação aos sinais enviados traduzem-se em informações sobre posição, velocidade, e identificação.

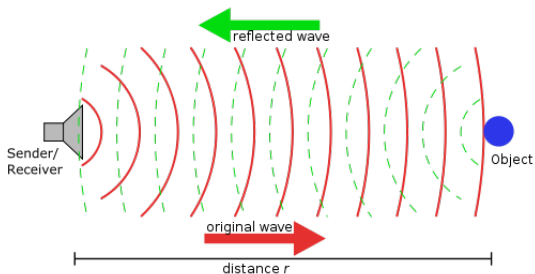
Radar:

Ondas eletromagnéticas



Sonar:

Ondas sonoras



Sistemas de Potência

Estudo dos transitórios devido à variação de carga na rede.

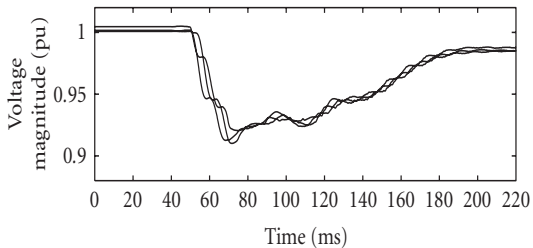


Figure : Transient no valor RMS em uma rede de 400V devido à partida de um motor de indução.

Medidas de intensidade de um sinal

Energia de um Sinal

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt$$

Medidas de intensidade que levam em conta magnitude e duração (Intervalo da var. ind)

Potência de um sinal

$$P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt$$

- ▶ Útil quando $E_x \rightarrow \infty$ ($\lim_{t \rightarrow \infty} |x(t)| \neq 0$)
- ▶ P_x = Valor médio quadrático de $x(t)$

Observações:

$$E_x = \int_{-\infty}^{\infty} x^2(t) dt \quad P_x = \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x^2(t) dt$$

- ▶ Há sinais para os quais $E_x \rightarrow \infty$ e $P_x \rightarrow \infty$

Exemplo: $x(t) = t$

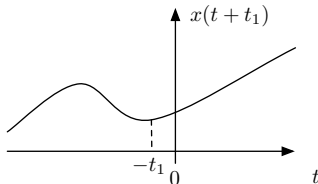
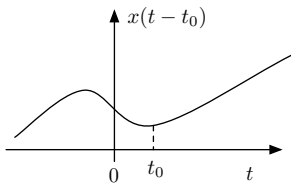
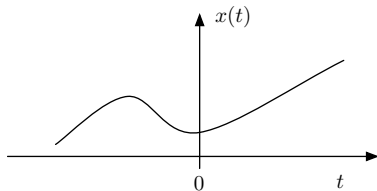
- ▶ E_x e P_x são medidas de “capacidade energética” pois não têm unidade de energia
- ▶ P_x é muito útil para o estudo de sinais periódicos e de sinais aleatórios

(★ Ver exemplo com senóides e exponencial complexa)

Operações Básicas Sobre Sinais

Deslocamento no tempo

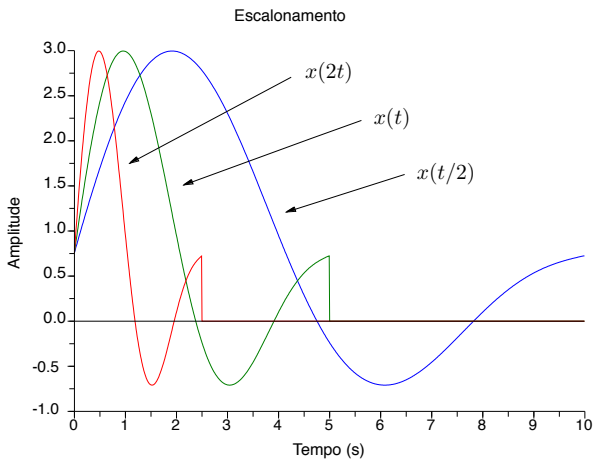
$$x(t) \rightarrow x(t - t_0) \quad (t \rightarrow t - t_0)$$



Escalonamento no tempo

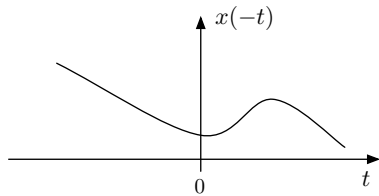
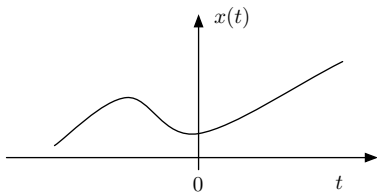
$$x(t) \rightarrow x(at) \quad (t \rightarrow at)$$

$$a > 1 (\text{compress\~{a}o}) \quad a < 1 (\text{expans\~{a}o})$$



Reversão no tempo

$$x(t) \rightarrow x(-t) \quad (t \rightarrow -t)$$



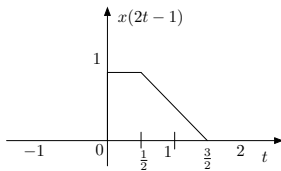
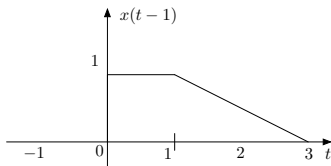
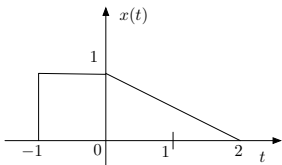
Operações combinadas (transformação afim)

$$x(t) \rightarrow x(at - b), \quad a, b \in \mathbb{R}$$

Desmembrando

$$x(t) \xrightarrow{t \rightarrow (t-b)} x(t-b) \quad \leftarrow \text{(deslocamento)}$$

$$x(t-b) \xrightarrow{t \rightarrow at} x(at-b) \quad \leftarrow \text{(escalonamento)}$$

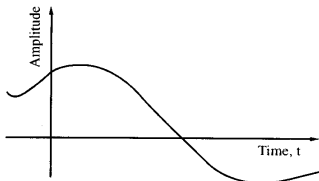


Classificação de Sinais

Sinal Analógico:	Amplitude pode assumir qualquer valor
Sinal Digital:	Amplitude restrita a valores discretos
Sinal Contínuo:	Definido para qualquer valor da variável independente
Sinal Discreto:	Definido apenas para valores discretos da variável independente

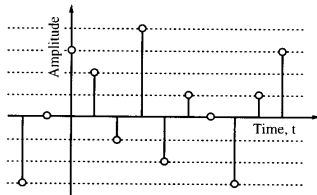
Iniciamos nosso estudo com sinais analógicos contínuos

Contínuo

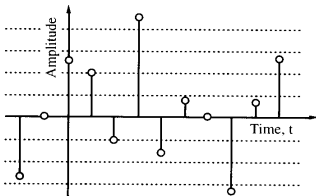


(a)

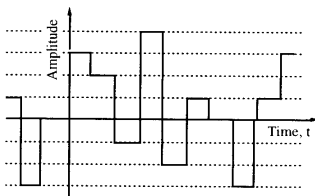
Digital



(b)



(c)



(d)

Discreto

Contínuo Amostrado

Sinais periódicos ou aperiódicos

- ▶ Sinais periódicos

$$x(t) = x(t + T_o) \quad \forall t \quad \text{para algum } T_o > 0$$

Menor T_o que satisfaz a igualdade: “Período fundamental”

- ▶ Sinal aperiódico: Aquele que não é periódico

Sinais causais, não-causais e anti-causais

- ▶ **Sinais causais:** Sinais que não iniciam antes de $t = 0$

$$x(t) = 0, \quad t < 0$$

- ▶ **Sinais não-causais:** Sinais que iniciam em $t < 0$
- ▶ **Sinais anti-causais:** Sinais tais que $x(t) = 0, t > 0$

Sinais de energia e sinais de potência

- ▶ Sinal de energia: Têm energia E_x finita
- ▶ Sinal de potência: Têm potência P_x finita

Observações:

- ▶ Existem sinais que não são nem de energia nem de potência
- ▶ Sinais práticos → de energia

Sinais pares e sinais ímpares

- ▶ Sinal par:

$$x(-t) = x(t)$$

Simetria entre quadrantes (1,2) e (3,4)

- ▶ Sinal ímpar:

$$x(-t) = -x(t)$$

Simetria entre quadrantes (1,3) e (2,4)

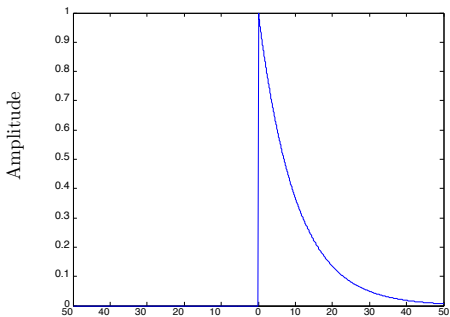
Componentes par e ímpar de um sinal

Qualquer sinal pode ser decomposto assim.

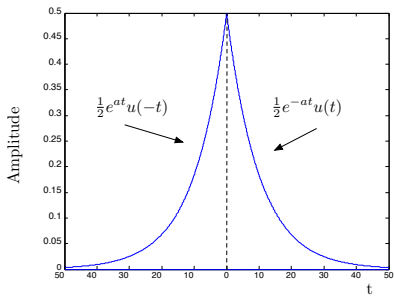
$$\begin{aligned}x_{\text{par}}(t) &= \frac{x(t) + x(-t)}{2} \rightarrow & x_{\text{par}}(-t) &= x_{\text{par}}(t) \\x_{\text{ímpar}}(t) &= \frac{x(t) - x(-t)}{2} \rightarrow & x_{\text{ímpar}}(-t) &= -x_{\text{ímpar}}(t)\end{aligned}$$

$$x(t) = x_{\text{par}}(t) + x_{\text{ímpar}}(t)$$

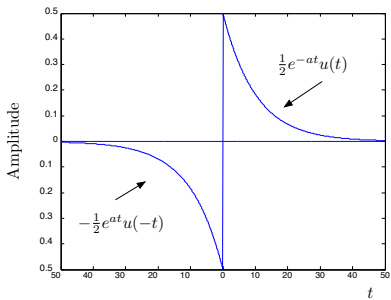
$$x(t) = e^{-at}u(t)$$



Par $\{e^{-at}u(t)\}$



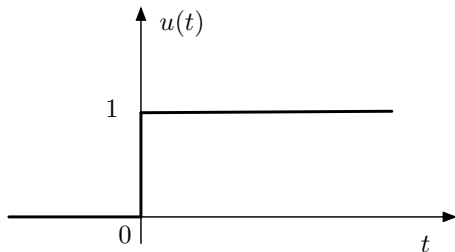
Impar $\{e^{-at}u(t)\}$



Modelos Úteis de Sinais

1) Degrau Unitário

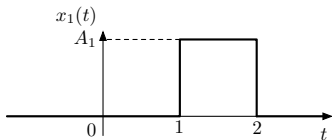
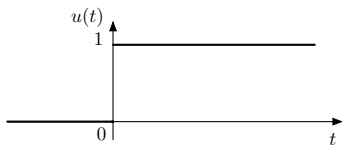
$$u(t) = \begin{cases} 1, & t > 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$



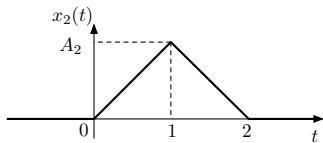
- ▶ Modelagem de variações abruptas
- ▶ Modelagem de funções contendo pulsos
- ▶ Modelagem de funções limitadas no tempo

Exemplo:

Utilização do degrau unitário para a representação de sinais



$$x_1(t) = A_1[u(t-1) - u(t-2)]$$



$$x_2(t) = A_2t[u(t) - u(t-1)] - A_2(t-2)[u(t-1) - u(t-2)]$$

2) Impulso Unitário (Impulso de Dirac)

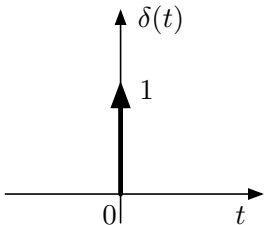
Funcional definido a partir de suas propriedades

Propriedades do impulso unitário

a) $\delta(t) = 0, t \neq 0$

b) $\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t) dt = \int_{0^-}^{0^+} \delta(t) dt = 1$

c) $\int_{-\infty}^{\infty} x(t)\delta(t - t_0) dt = \int_{t_0^-}^{t_0^+} x(t_0)\delta(t - t_0) dt = x(t_0)$



Relação entre degrau e impulso unitários

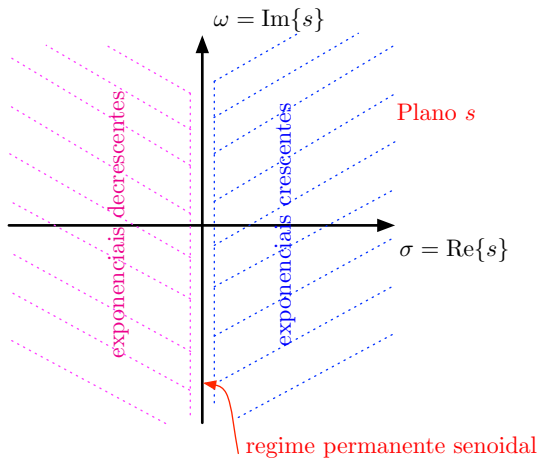
$$u(t) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau) d\tau \quad \delta(t) = \frac{du(t)}{dt}$$

3) Função Exponencial

$$x(t) = e^{st}, \quad s = \sigma + j\omega, \quad j = \sqrt{-1}$$

- ▶ $s = 0$ $x(t) = ke^{st} = k$ (constante)
- ▶ $s = \sigma$ ($\omega = 0$) $x(t) = e^{\sigma t}$ (exponencial monotônica)
- ▶ $s = j\omega$ ($\sigma = 0$) $x(t) = e^{j\omega t} = \cos(\omega t) + j\text{sen}(\omega t)$
- ▶ $s = \sigma \pm j\omega \rightarrow x(t) = e^{\sigma t}[\cos(\omega t) + j\text{sen}(\omega t)]$

Regiões do Plano s



Sistemas

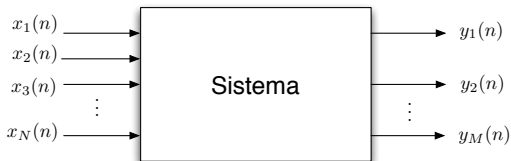
Processam Sinais

- ▶ Modificam com alguma finalidade
- ▶ Modificam indesejavelmente
- ▶ Facilitam a extração de informações

Podem ser implementados

- ▶ Em hardware (usando componentes físicos)
- ▶ Em software (algoritmos numéricos)

Representação como blocos (entrada/saída)



O estudo de sistemas engloba

- ▶ Modelagem matemática
- ▶ Análise
- ▶ Projeto (Síntese)

Classificação de Sistemas

1) Linear

$$\left. \begin{array}{l} x_1(t) \rightarrow y_1(t) \\ x_2(t) \rightarrow y_2(t) \end{array} \right\} \Rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) \rightarrow a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t)$$

Resposta de um sistema linear

Resposta à entrada zero

+

Resposta ao estado zero

Exemplo: $y(t) = 2t x(t - 1)$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = 2t x_1(t - 1)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = 2t x_2(t - 1)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow 2t [a_1 x_1(t - 1) + a_2 x_2(t - 1)] \\ &= a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad \text{(Linear)} \end{aligned}$$

Exemplo: $y(t) = x(t) + 1$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1(t) + 1$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2(t) + 1$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) + 1 \\ &\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad (\text{N\~{a}o Linear}) \end{aligned}$$

OBS: Este sistema é *incrementalmente linear*.

Exemplo: $y(t) = x^2(t)$

$$x_1(t) \rightarrow y_1(t) = x_1^2(t)$$

$$x_2(t) \rightarrow y_2(t) = x_2^2(t)$$

Portanto,

$$\begin{aligned} a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t) &\rightarrow [a_1 x_1(t) + a_2 x_2(t)]^2 \\ &\neq a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) \quad \text{(Não Linear)} \end{aligned}$$

2) Variante ou invariante no tempo

$$\begin{array}{l} x(t) \rightarrow y(t) \\ x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0) \end{array} \Rightarrow \text{Invariante no tempo}$$

2) Variante ou invariante no tempo

$$\begin{array}{l} x(t) \rightarrow y(t) \\ x(t - t_0) \rightarrow y(t - t_0) \end{array} \Rightarrow \text{Invariante no tempo}$$

Exemplo: $y(t) = \text{sen}[x(t)]$

$$\begin{array}{l} x(t) \rightarrow y(t) = \text{sen}[x(t)] \\ x_1(t) = x(t - t_0) \rightarrow y_1(t) = \text{sen}[x(t - t_0)] = y(t - t_0) \end{array}$$

\Rightarrow (Invariante no Tempo)

Exemplo: $y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$

$$x(t) \rightarrow y(t) = \text{sen}(t) x(t - 2)$$

$$x_1(t) = x(t - t_0) \rightarrow y_1(t) = \text{sen}(t) x(t - t_0 - 2) \neq y(t - t_0)$$

$$\text{Porque } y(t - t_0) = \text{sen}(t - t_0) x(t - t_0 - 2)$$

\Rightarrow (Variante no Tempo)

3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$ depende “exclusivamente” de $x(t_0)$ → sem memória

3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$ depende “exclusivamente” de $x(t_0)$ → sem memória

Exemplo: $y(t) = (t - 3) x(t)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0)$$

$y(t_0)$ depende de $x(t)$ apenas em $t = t_0$ ⇒ (Sem Memória)

3) Instantâneo (sem memória) ou dinâmico

$y(t_0)$ depende “exclusivamente” de $x(t_0)$ → sem memória

Exemplo: $y(t) = (t - 3) x(t)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0)$$

$y(t_0)$ depende de $x(t)$ apenas em $t = t_0$ ⇒ (Sem Memória)

Exemplo: $y(t) = (t - 3) x(t + 1)$

$$y(t_0) = (t_0 - 3) x(t_0 + 1)$$

$y(t_0)$ depende de $x(t_0 + 1)$ ⇒ (Com Memória)

Exemplo: Resistência constante (sem memória)

$$v(t) = R i(t) \quad \text{Entrada: } i(t), \quad \text{Saída: } v(t)$$

$$i(t) = G v(t) \quad \text{Entrada: } v(t), \quad \text{Saída: } i(t)$$

Exemplo: Resistência constante (sem memória)

$$v(t) = R i(t) \quad \text{Entrada: } i(t), \quad \text{Saída: } v(t)$$

$$i(t) = G v(t) \quad \text{Entrada: } v(t), \quad \text{Saída: } i(t)$$

Exemplo: Capacitância constante (com memória)

$$v(t) = \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau$$

4) Causal ou não-causal

Sistema causal não é antecipativo:

$\Rightarrow y(t_0)$ depende apenas de $x(t)$, $t \leq t_0$

Exemplo: $y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$

$y(t_0)$ depende de $x(t)$ em $(-\infty, t_0 - 1]$ \Rightarrow (Causal)

Exemplo: $y(t) = \int_{-\infty}^t x^2(\tau - 1) d\tau$

$y(t_0)$ depende de $x(t)$ em $(-\infty, t_0 - 1]$ \Rightarrow (Causal)

Exemplo: $y(t) = 3x^2(t - 1) + 2x(t + 3)$

$y(t_0)$ depende de $x(t)$ em $t = t_0 - 1$ e $t = t_0 + 3 \Rightarrow$ (Não Causal)

5) Invertível ou não-invertível

$$x(t) \rightarrow y(t)$$

É possível determinar $x(t)$ unicamente a partir de $y(t)$?

⇒ Invertível

Exemplo: $y(t) = 4x(t)$

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t)$$

$x(t)$ pode ser determinado unicamente a partir de $y(t)$ (Invertível)

Exemplo: $y(t) = 4x(t)$

$$x(t) = \frac{1}{4}y(t)$$

$x(t)$ pode ser determinado unicamente a partir de $y(t)$ (Invertível)

Exemplo: $y(t) = x^2(t)$

$$x(t) = \pm\sqrt{y(t)}$$

(Não Invertível)

6) Estável ou instável (BIBO - *Bounded Input Bounded Output*)

Estável: qualquer entrada limitada \rightarrow saída limitada

Exemplo: $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$ para qualquer $x(t)$ (Estável)

Exemplo: $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$ para qualquer $x(t)$ (Estável)

Exemplo: $y(t) = t x(t)$

$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \rightarrow \infty$ se $x(t) = K$ (Instável)

Exemplo: $y(t) = e^{-|x(t)|}$

$|y(t)| < \infty$ para qualquer $x(t)$ (Estável)

Exemplo: $y(t) = t x(t)$

$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) \rightarrow \infty$ se $x(t) = K$ (Instável)

OBS: Para instabilidade basta encontrar *um* exemplo. Sistemas estáveis são estáveis para *qualquer* $x(t)$.

7) Contínuo ou discreto

Contínuo: Entrada e saída são sinais contínuos

Discreto: Entrada e saída são sinais discretos

7) Contínuo ou discreto

Contínuo: Entrada e saída são sinais contínuos

Discreto: Entrada e saída são sinais discretos

8) Analógicos e Digitais

Analógicos: entrada e saída são sinais analógicos

Digitais: Entrada e saída são sinais digitais

II- Análise no Domínio do Tempo de Sistemas LIT

- ▶ Estudo de sistemas caracterizados por eqs. diferenciais lineares com coeficientes constantes

$$\begin{aligned} \frac{d^N y(t)}{dt^N} + a_1 \frac{d^{N-1} y(t)}{dt^{N-1}} + \dots + a_{N-1} \frac{dy(t)}{dt} + a_N y(t) \\ = b_0 \frac{d^M x(t)}{dt^M} + b_1 \frac{d^{M-1} x(t)}{dt^{M-1}} + \dots + b_{M-1} \frac{dx(t)}{dt} + b_M x(t) \end{aligned}$$

- ▶ Casos de interesse prático: $N \geq M$
- ▶ Se $M > N$, $y(t)$ será função de $\frac{dx(t)}{dt}$ e de suas derivadas → Não é Bom
- ▶ Sistemas diferenciadores são instáveis

$$u(t) \rightarrow \delta(t)$$

- ▶ A saída é proporcional à derivada do sinal de entrada
 - ▶ Sinais rápidos → saídas elevadas
 - ▶ Amplificam ruído de alta frequência e prejudicam a RSN em várias aplicações

Solução da Equação Diferencial

Operador diferencial:

$$Dx(t) = \frac{dx(t)}{dt} \qquad Dy(t) = \frac{dy(t)}{dt}$$

usando na equação (com $M = N$):

$$\underbrace{(D^N + a_1 D^{N-1} + \dots + a_{N-1} D + a_N)}_{Q(D)} y(t) \\ = \underbrace{(b_0 D^N + b_1 D^{N-1} + \dots + b_{N-1} D + b_N)}_{P(D)} x(t)$$

$$\boxed{Q(D)y(t) = P(D)x(t)}$$

2 partes da solução

- ▶ Solução da eq. homogênea $(x(t) = 0) \rightarrow y_o(t)$
- ▶ Solução particular $\rightarrow y_p(t)$

$$y(t) = y_o(t) + y_p(t)$$

com constantes determinadas pelas condições auxiliares

Decomposição Alternativa

- ▶ Resposta à entrada zero

$$x(t) = 0 + \text{condições auxiliares} \quad (\text{apenas solução homogênea})$$

- ▶ Resposta ao estado zero

Resposta completa com condições auxiliares nulas
(solução homogênea + solução particular)

Resposta à Entrada Zero

$$(D^N + a_1 D^{N-1} + \dots + a_{N-1} D + a_N) y_0(t) = 0, \quad \forall t$$

- ▶ $Q(D)$ é um operador
- ▶ $y_0(t)$ deve ter a mesma forma de suas derivadas

$$\Rightarrow y_0(t) = ce^{st}, \quad s \in \mathbb{C}$$

- ▶ Aplicando o operador

$$Dy_0(t) = cse^{st}$$

$$D^2 y_0(t) = cs^2 e^{st}$$

$$\vdots$$

$$D^N y_0(t) = cs^N e^{st}$$

- ▶ Substituindo na equação

$$(s^N + a_1 s^{N-1} + \dots + a_{N-1} s + a_N) c e^{st} = 0 \quad (\text{agora é produto})$$

$$c Q(s) e^{st} = 0$$

- ▶ $Q(s)$ não é função de t
- ▶ A equação deve valer para todo t
- ▶ Soluções:

$$y_{0_k}(t) = c_k e^{s_k t}, \quad k = 1, \dots, N$$

com s_k tais que $Q(s)|_{s=s_k} = 0$

▶ $Q(s) = s^N + a_1s^{N-1} + \dots + a_N$: Polinômio característico

▶ Raízes s_k de $Q(s)$

- ▶ Valores característicos
- ▶ Autovalores
- ▶ Raízes características
- ▶ Frequências Naturais

... do sistema

▶ Exponenciais $e^{s_k t}$, $k = 1, \dots, N$

- ▶ Modos característicos
- ▶ Modos naturais
- ▶ Modos

... do sistema

Se as N raízes são distintas

$e^{s_1 t}, \dots, e^{s_N t}$ são soluções distintas

Essas soluções formam um sistema fundamental de soluções

⇒ Solução geral

$$y_0(t) = c_1 e^{s_1 t} + c_2 e^{s_2 t} + \dots + c_N e^{s_N t}$$

O que acontece no caso de raízes duplas?

Eq. diferencial homogênea

$$\frac{d^2y(t)}{dt^2} + a\frac{dy(t)}{dt} + by(t) = 0$$

- ▶ $y(t) = ce^{st}$ é solução da equação
- ▶ Equação característica

$$c(D^2 + aD + b)e^{st} = 0$$

$$\Rightarrow s^2 + as + b = 0$$

- ▶ Raízes duplas quando

$$\Delta = a^2 - 4b = 0 \quad \Rightarrow b = \frac{1}{4}a^2$$

$$\Rightarrow s_1 = -\frac{a}{2} \quad e \quad y_1(t) = c_1 e^{s_1 t} = c_1 e^{-\frac{a}{2}t}$$

- ▶ Como obter uma 2ª solução para compor a solução geral?
- ▶ As duas soluções devem ser linearmente independentes

$$a_1 y_1(t) + a_2 y_2(t) = 0 \quad \text{sss} \quad a_1 = a_2 = 0$$

Teorema: A solução $y(t) = c_1 y_1(t) + c_2 y_2(t)$ é uma solução geral da equação homogênea

$$\frac{d^2 y(t)}{dt^2} + f(t) \frac{dy(t)}{dt} + g(t) y(t) = 0$$

em um intervalo I do eixo t se e somente se o quociente $y_1(t)/y_2(t)$ não for constante em I , mas depender da variável independente t

- ▶ Logo, devemos ter

$$y_2(t) = c_2 \phi(t) y_1(t)$$

- ▶ Substituindo $y_2''(t)$ e $y_2'(t)$ na eq. diferencial e rearrumando,

$$\begin{aligned} & \underbrace{\phi(t) \left[y_1''(t) + a y_1'(t) + \frac{1}{4} a^2 y_1(t) \right]}_A \\ & + \phi'(t) \underbrace{\left[2 y_1'(t) + a y_1(t) \right]}_B + \phi''(t) y_1(t) = 0 \end{aligned}$$

$$\phi(t) \underbrace{\left[y_1''(t) + a y_1'(t) + \frac{1}{4} a^2 y_1(t) \right]}_A$$

$$+ \phi'(t) \underbrace{\left[2 y_1'(t) + a y_1(t) \right]}_B + \phi''(t) y_1(t) = 0$$

- ▶ $A = 0$ porque $y_1(t)$ é solução da eq. dif. homogênea
- ▶ Substituindo $y_1(t) = c_1 e^{-\frac{a}{2}t}$ e $y_1'(t) = -\frac{a}{2} c_1 e^{-\frac{a}{2}t}$ em (B), vemos que $B = 0$
- ▶ Logo $\phi(t)$ é dado pela solução de

$$\boxed{\phi''(t) y_1(t) = 0}$$

- ▶ Para $\phi''(t) y_1(t) = 0 \quad \forall y_1(t)$

$$\phi''(t) = 0 \quad \text{ou} \quad \boxed{\phi(t) = t}$$

- ▶ Assim

$$y_2(t) = c_2 t e^{s_1 t} = c_2 t y_1(t)$$

- ▶ Solução geral para raízes duplas em $s = s_1$

$$y_0(t) = (c_1 + c_2 t) e^{s_1 t}$$

- ▶ A análise pode ser estendida para raízes de multiplicidade k

As soluções serão

$$e^{s_1 t}, t e^{s_1 t}, t^2 e^{s_1 t}, \dots, t^{k-1} e^{s_1 t}$$

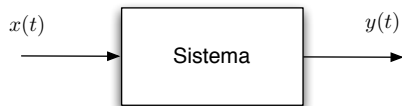
Resposta ao Estado Zero

Representação de sinais em termos de impulsos

Dadas as propriedades do impulso unitário, sempre podemos escrever

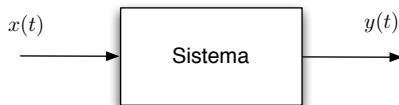
$$x(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t - \tau)d\tau$$

Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$\delta(t)$ \rightarrow $h(t)$ (resposta ao impulso)

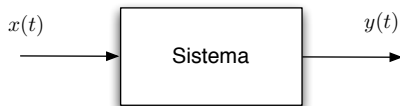
Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário

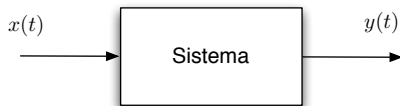


$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

$$x(\tau)\delta(t - \tau) \rightarrow x(\tau)h(t - \tau) \quad (\text{linearidade})$$

Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



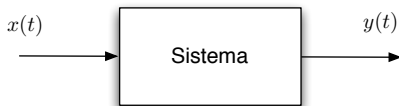
$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

$$x(\tau)\delta(t - \tau) \rightarrow x(\tau)h(t - \tau) \quad (\text{linearidade})$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t - \tau)d\tau \rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau \quad (\text{linearidade})$$

Resposta de um sistema LIT ao impulso unitário



$$\delta(t) \rightarrow h(t) \quad (\text{resposta ao impulso})$$

$$\delta(t - \tau) \rightarrow h(t - \tau) \quad (\text{inv. no tempo})$$

$$x(\tau)\delta(t - \tau) \rightarrow x(\tau)h(t - \tau) \quad (\text{linearidade})$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)\delta(t - \tau)d\tau \rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau \quad (\text{linearidade})$$

⇓

$$x(t) \rightarrow \underbrace{y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau}_{\text{Integral de convolução}}$$

Troca de variáveis

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)x(t - \tau)d\tau$$

Notação

$$y(t) = x(t) * h(t) = h(t) * x(t)$$

Cálculo da integral de convolução

i) $x(t) \rightarrow x(\tau)$ (troca do nome da variável)

Cálculo da integral de convolução

i) $x(t) \rightarrow x(\tau)$ (troca do nome da variável)

ii) $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$

a) $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$ (troca do nome da variável)

Cálculo da integral de convolução

i) $x(t) \rightarrow x(\tau)$ (troca do nome da variável)

ii) $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$

a) $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$ (troca do nome da variável)

b) $\tau \rightarrow -\tau \Rightarrow h(\tau) \rightarrow h(-\tau)$ (reflexão)

Cálculo da integral de convolução

i) $x(t) \rightarrow x(\tau)$ (troca do nome da variável)

ii) $h(t) \rightarrow h(t - \tau)$

a) $t \rightarrow \tau \Rightarrow h(t) \rightarrow h(\tau)$ (troca do nome da variável)

b) $\tau \rightarrow -\tau \Rightarrow h(\tau) \rightarrow h(-\tau)$ (reflexão)

c) $\tau \rightarrow \tau - t \Rightarrow h(-\tau) \rightarrow h(t - \tau)$ (deslocamento)

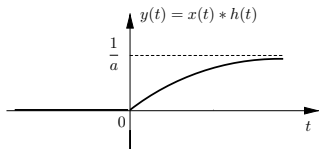
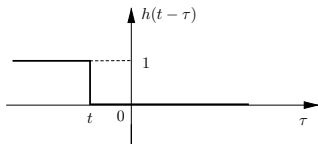
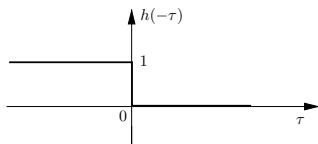
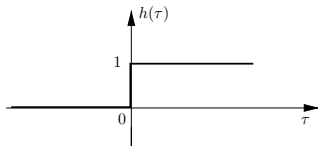
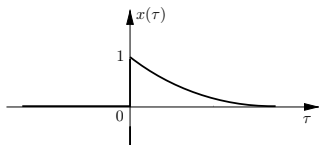
iii) Para cada valor de t

a) Calcular $x(\tau)h(t - \tau)$

b) Integrar o produto de $\tau = -\infty$ a $\tau = +\infty$

Resultado: $y(t)$

Exemplo: $x(t) = e^{-at}u(t)$, $a > 0$; $h(t) = u(t)$



Solução analítica

$$h(t) = u(t) = \begin{cases} 1, & t > 0 \\ 0, & t < 0 \end{cases}$$

$$h(t - \tau) = u(t - \tau) = \begin{cases} 1, & t - \tau > 0 \quad \text{ou} \quad \tau < t \\ 0, & t - \tau < 0 \quad \text{ou} \quad \tau > t \end{cases}$$

$$x(\tau)h(t - \tau) = \begin{cases} e^{-a\tau}, & 0 < \tau < t \quad (x(\tau) = 0, \tau < 0) \\ 0, & \tau < 0 \quad \text{e} \quad \tau > t \end{cases}$$

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t - \tau)d\tau = \int_0^t e^{-a\tau}d\tau, \quad t > 0$$

$$y(t) = -\frac{1}{a}e^{-a\tau} \Big|_0^t = -\frac{1}{a}(e^{-at} - 1); t > 0$$

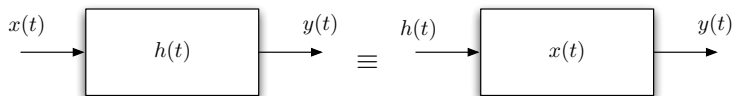
$$y(t) = \frac{1}{a}(1 - e^{-at})u(t)$$

$u(t)$ porque $y(t) = 0, t < 0$

Propiedades de Sistemas LIT

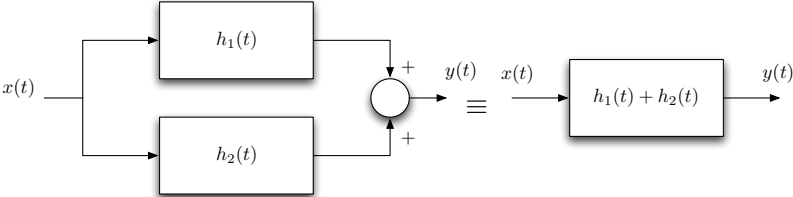
Comutativa

$$x(t) * h(t) = h(t) * x(t)$$



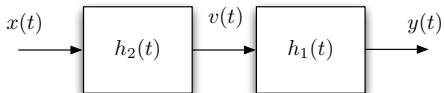
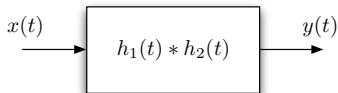
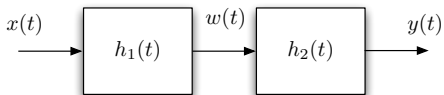
Distributiva

$$x(t) * [h_1(t) + h_2(t)] = x(t) * h_1(t) + x(t) * h_2(t)$$



Associativa

$$x(t) * [h_1(t) * h_2(t)] = [x(t) * h_1(t)] * h_2(t) = x(t) * h_1(t) * h_2(t)$$



Sistema LIT sem memória

Para que o sistema seja LIT e sem memória

$$y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{h(\tau)x(t-\tau)}_{\Rightarrow h(\tau)=0, \forall \tau \neq 0} d\tau = K x(t), \quad \forall x(t) \text{ e } K = \text{cte}$$

Para $h(\tau) = 0, \forall \tau \neq 0$

$$y(t) = \int_{0^-}^{0^+} h(\tau)x(t) d\tau = x(t) \int_{0^-}^{0^+} h(\tau) d\tau = K x(t)$$

$$\Rightarrow \boxed{h(t) = K\delta(t)}$$

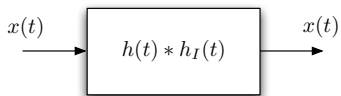
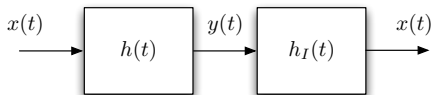
Obs: Para $K = 1, h(t) = \delta(t)$

$$\Rightarrow \boxed{x(t) * \delta(t) = x(t)}$$

Invertibilidade de sistemas LIT

$h(t)$: Resposta ao impulso do sistema

$h_I(t)$: Resposta ao impulso do sistema inverso



$$\Rightarrow h(t) * h_I(t) = \delta(t)$$

Exemplo:

$$y(t) = x(t - t_0) \quad (\text{Sistema atraso ideal})$$

$$h(t) = \delta(t - t_0)$$

$$\text{Como } y(t) = x(t) * h(t) = x(t) * \delta(t - t_0) = x(t - t_0)$$

⇒

Convolver $x(t)$ com um impulso
desloca $x(t)$ para onde ocorre o impulso

$$\text{Sistema Inverso } h_I(t) * y(t) = h_I(t) * x(t - t_0) = x(t) \quad t \rightarrow t + t_0$$

$$\Rightarrow h_I(t) = \delta(t + t_0)$$

Causalidade de sistemas LIT

Em $t = t_0$

$$y(t_0) = x(t) * h(t) \Big|_{t=t_0} = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau)h(t_0 - \tau)d\tau$$

Para que $y(t_0)$ independa de $x(t)$ para $t > t_0$

$$\Rightarrow h(t_0 - \tau) = 0 \quad \text{para } \tau > t_0$$

Fazendo a troca de variáveis $t = t_0 - \tau$

$$\Rightarrow h(t) = 0, \quad t < 0$$

Estabilidade de sistemas LIT (BIBO)

$x(t)$ limitado $\Rightarrow |x(t)| \leq B \quad \forall t$, e para B finito

Estabilidade: $|y(t)| < \infty, \quad \forall t$

$$\begin{aligned} |y(t)| &= \left| \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)x(t-\tau)d\tau \right| \leq \int_{-\infty}^{\infty} |h(\tau)x(t-\tau)|d\tau \\ &\leq B \int_{-\infty}^{\infty} |h(\tau)|d\tau < \infty \end{aligned}$$

Como $B < \infty$

$$\int_{-\infty}^{\infty} |h(t)|dt < \infty$$

$\Rightarrow h(t)$ é absolutamente integrável

Relação entre Resposta ao Impulso e ao Degrau

$$\delta(t) \rightarrow h(t)$$

$$u(t) \rightarrow s(t) \quad (\text{Notação})$$

$$s(t) = u(t) * h(t) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau)u(t - \tau)d\tau$$

Como $u(t - \tau) = 0$ para $\tau > t$,

$$\Rightarrow s(t) = \int_{-\infty}^t h(\tau)d\tau$$

Do Cálculo

$$h(t) = \frac{ds(t)}{dt}$$

Resposta Completa do Sistema LIT

Sistema de ordem N (Eq. diferencial de ordem N)

$$y(t) = \underbrace{\sum_{k=1}^N c_k e^{\lambda_k t}}_{\text{Resp. à entrada zero}} + \underbrace{x(t) * h(t)}_{\text{Resp. ao estado zero}}$$

Obs: Com eventuais alterações na resposta à entrada zero no caso de frequências naturais múltiplas